

<u>Tai Chi Chuan</u> <u>Style Yang d'Origine</u> <u>Forme - 3^{ème} Partie</u>

Ecole de Villeurbanne

N° du mouvement / Nom du mouvement / Orientation à la fin du mouvement (bassin)

58.	Embrasser le tigre et		81.	Lever les mains	N
50.	retourner à la montagne	SE		a. Tirer	, •
59.	Saisir la queue de l'oiseau	SE		b. Coup de coude	
JJ.	a. Tirer	JL		c. Parer d'une main	
	b. Presser		82.	La grue blanche déploie l'aile droite	0
			83.	·	0
	c. Repousserd. Simple manœuvre	NI .	84.	Brosser de genou à gauche Aiguille au fond de la mer	0
	•	<u>N</u>	85.	<u> </u>	
50	e. Simple manœuvre	<u>E</u>		Déployer l'éventail	0
50.	Simple fouet	NO	86.	Se retourner et frapper du poing	E
51.	Séparer la crinière du cheval 1	SE	87.	Avancer et frapper du poing	E
52.	Séparer la crinière du cheval 2	NE	88.	Vol oblique à gauche	NE -
53.	Séparer la crinière du cheval 3	SE	89.	Saisir la queue de l'oiseau	E
64.	Saisir la queue de l'oiseau	N		a. Parer des 2 mains	
	a. Parer			b. Tirer	
	b. Parer des 2 mains			c. Presser	
	c. Tirer			d. Repousser	
	d. Presser			e. Simple manœuvre	NO
	e. Repousser			f. Simple manœuvre	NE
	f. Simple manœuvre	NO	90.	Simple fouet	О
	g. Simple manœuvre	NE	91.	Les mains dans les nuages (2 pas)	N
55.	Simple fouet	0	92.	Simple fouet	O
66.	La fille de jade lance la navette 1	NE	93.	Flatter l'encolure du cheval	0
57.	La fille de jade lance la navette 2	NO	94.	<u>La main qui perce</u>	0
58.	La fille de jade lance la navette 3	SO	95.	Se retourner et frapper coup du talon	E
59.	La fille de jade lance la navette 4	SE	96.	Avancer, frapper du poing vers le bas H	E
70.	Saisir la queue de l'oiseau	N	97.	Vol oblique à gauche	NE
	a. Parer		98.	Avancer, saisir la queue de l'oiseau	Е
	b. Parer des 2 mains			a. Parer des 2 mains	
	c. Tirer			b. Tirer	
	d. Presser			c. Presser	
	e. Repousser			d. Repousser	
	f. Simple manœuvre	NO		e. Simple manœuvre $N \rightarrow \Lambda$	10
	g. Simple manœuvre	NE		f. Simple manœuvre $E \rightarrow N$	Ε
71.	Simple fouet	0	99.	Simple fouet	0
72.	Les mains dans les nuages (3 pas)	Ν	100.	Le serpent qui rampe	0
73.	Simple fouet	0	101.	Les 7 étoiles	О
74.	Le serpent qui rampe	0	102.	Reculer et chevaucher le tigre	0
' 5.	Le coq d'or se tient sur une patte, à G	0	103.	Tourner et balayer le lotus	0
76.	Le coq d'or se tient sur une patte, à D	0	104.	Bander l'arc et viser le tigre	SO
77.	Repousser le singe \dot{a} droite	0	105.	Avancer et frapper du poing	E
78.	Repousser le singe à gauche	0	106.	Fermeture apparente $N \rightarrow C$	
79.	Repousser le singe à droite	0	107.	Croiser les mains	N
	Le vol oblique	N	108.	Fermeture	N

^{*:} déjà vu de ces mouvements